

システム制御Ⅱ

第2学期 火 1, 2限 8:40-10:50
5号館 第16講義室

担当: 平田 健太郎

7/23 6回目 可観測性

講義日程（予定）

- 6/18 1回目 はじめに/古典制御の問題点
- 6/25 2回目 系のモデリングと状態方程式表現
- 7/2 3回目 状態方程式の解/伝達関数との関係
- 7/9 4回目 安定性と系の固有値, 安定判別法
- 7/16 5回目 可制御性
- 7/23 6回目 可観測性
- 7/30 7回目 レギュレータ/オブザーバ
- 8/6 8回目 まとめ/期末試験

評価: 出席, レポート提出状況, 試験結果などから総合的に判定

前回のSummary

背景: 可制御性と状態フィードバック安定化

- 可制御性の定義

- 可制御であるための必要十分条件

- 可制御性グラミアン $W(0, t_1) = \int_0^{t_1} e^{-At} B B^T e^{-A^T t} dt$ が正定

- 可制御行列 $W = [B \ AB \ A^2 B \ \dots \ A^{n-1} B]$ が行フルランク

- 可制御性正準形(実現)

$$y(s) = G(s)u(s), \quad G(s) = \frac{b_1 s^{n-1} + \dots + b_{n-1} s + b_n}{s^n + a_1 s^{n-1} + \dots + a_{n-1} s + a_n}$$

↓ 実現

$$\frac{d}{dt} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & 0 \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & & & 1 \\ -a_n & -a_{n-1} & \cdots & -a_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} u$$

$$y = [b_n \quad \cdots \quad b_2 \quad b_1] \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

この実現の可制御行列 W を求めよ.

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & 0 \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & & & 1 \\ -a_n & -a_{n-1} & \cdots & -a_1 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$W = [B \ AB \ A^2B \ \cdots \ A^{n-1}B]$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 0 & \cdots & 1 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \\ 0 & 1 & \cdots & * \\ 1 & * & & * \end{bmatrix}$$



係数 $\{a_i\}, \{b_i\}$ の値によらず

$$\text{rank } W = n$$

ゆえに, この実現を可制御正準形という.

状態空間表現と伝達関数の関係

$$\dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t)$$

$$y(t) = Cx(t)$$



$x(0) = 0$ としてラプラス変換

$$sX(s) = AX(s) + BU(s)$$

$$Y(s) = CX(s)$$



$$X(s) = (sI - A)^{-1}BU(s)$$

$$Y(s) = CX(s)$$



$$Y(s) = \underline{C(sI - A)^{-1}BU(s)}$$

伝達関数

$$G(s) = \frac{N(s)}{D(s)}, \quad D(s) = s^n + a_1 s^{n-1} + \cdots + a_{n-1} s + a_n$$

の可制御正準形(実現)の A 行列は

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & 0 \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & & & 1 \\ -a_n & -a_{n-1} & \cdots & -a_1 \end{bmatrix}$$

一方

$$G(s) = C(sI - A)^{-1}B = \frac{C \operatorname{adj}(sI - A)B}{|sI - A|}$$

であり, 余因子行列 $\operatorname{adj}(sI - A)$ は s の多項式なので, 分母は $|sI - A|$ からしか生じない.

$$|sI - A| = D(s) = s^n + a_1 s^{n-1} + \cdots + a_{n-1} s + a_n$$

$$\tilde{A} = A + BK$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 1 & & 0 \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & & & 1 \\ -a_n & -a_{n-1} & \cdots & -a_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} [k_n \quad \cdots \quad k_1] = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & 0 \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & & & 1 \\ -\tilde{a}_n & -\tilde{a}_{n-1} & \cdots & -\tilde{a}_1 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{a}_i = a_i - k_i, \quad i = 1, \dots, n$$

閉ループ極(\tilde{A} の固有値) $|sI - \tilde{A}| = 0$ はどうなるか?

\tilde{A} は形は可制御正準形の A 行列と同じなので, 先と同様に

$$|sI - \tilde{A}| = s^n + \tilde{a}_1 s^{n-1} + \cdots + \tilde{a}_{n-1} s + \tilde{a}_n = 0$$

を満たす s が閉ループ極である. K によって自由に多項式の係数を決定できるから, 望みの閉ループ極に対応するフィードバックゲイン K を容易に設定できる.

閉ループ極が p_1, \dots, p_n であるとき $\prod_{i=1}^n (s - p_i)$ との係数比較により \tilde{a}_j を定め

$k_j = a_j - \tilde{a}_j, \quad j = 1, \dots, n$ とすればよい.

実現は一通りではない(一意ではない).

$$\dot{x} = Ax + Bu, y = Cx \quad \rightarrow \quad y = C(sI - A)^{-1}Bu$$

正則な T によって $\bar{x} = Tx$ とする(座標変換). このとき

$$\dot{\bar{x}} = T\dot{x} = T(Ax + Bu) = TAT^{-1}(Tx) + TBu =: \bar{A}\bar{x} + \bar{B}u$$

$$y = Cx = CT^{-1}Tx = \bar{C}\bar{x}$$

よって $\dot{x} = Ax + Bu, y = Cx$ と $\dot{\bar{x}} = \bar{A}\bar{x} + \bar{B}u, y = \bar{C}\bar{x}$

$$\bar{A} = TAT^{-1}, \bar{B} = TB, \bar{C} = CT^{-1}$$

の入出力関係は同じ.(状態 x のもつ意味は異なる)

座標変換によって, 与えられた状態空間表現を可制御正準形に変換すれば状態フィードバックゲインの設計が容易にできる.

座標変換によって伝達関数は不変である. 確かめよ.

$\bar{A} = TAT^{-1}, \bar{B} = TB, \bar{C} = CT^{-1}$ であるとき

$$\bar{C}(sI - \bar{A})^{-1}\bar{B} = CT^{-1}(sI - TAT^{-1})^{-1}TB$$

$sI - TAT^{-1} = T(sI - A)T^{-1}$ なので

$$(sI - TAT^{-1})^{-1} = T(sI - A)^{-1}T^{-1}$$

したがって

$$\bar{C}(sI - \bar{A})^{-1}\bar{B} = CT^{-1}T(sI - A)^{-1}T^{-1}TB = C(sI - A)^{-1}B.$$

座標変換によって伝達関数は不変である.

与えられた状態方程式を可制御正準形に変換する方法 (1入力)

$$\dot{x} = Ax + Bu, y = Cx$$

$$W = [B \ AB \ A^2B \ \cdots \ A^{n-1}B] \in \mathbb{R}^n$$

$$T^{-1} = W \begin{bmatrix} a_{n-1} & \cdots & a_1 & \cdots & 1 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_1 & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 1 & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \end{bmatrix}$$

$\bar{A} = TAT^{-1}, \bar{B} = TB, \bar{C} = CT^{-1}$ とすると $\bar{A}, \bar{B}, \bar{C}$ は可制御正準形になる.

(証明は省略)

例

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} -4 & 2 & 0 \\ 1 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} u, \quad y = [1 \ 0 \ 0]x$$

- 1) W を求める.
- 2) $|sI - A| = s^3 + a_1s^2 + a_2s + a_3$ を計算する.
- 3) T^{-1}, T を求める.
- 4) $\bar{A}, \bar{B}, \bar{C}$ を求める.

$\dot{x} = Ax + Bu$ に対する安定化状態フィードバックゲインの設計手順

1) $|sI - A|$ から特性方程式の係数 a_1, \dots, a_n を求める.

2) 上記係数と, A, B より求まる可制御行列 W から変換行列 T を求める.

* 可制御正準形に変換されることは理論的に保証されるので, 実際に正準形になっているかのチェック($\bar{A}, \bar{B}, \bar{C}$ の計算)は不要.

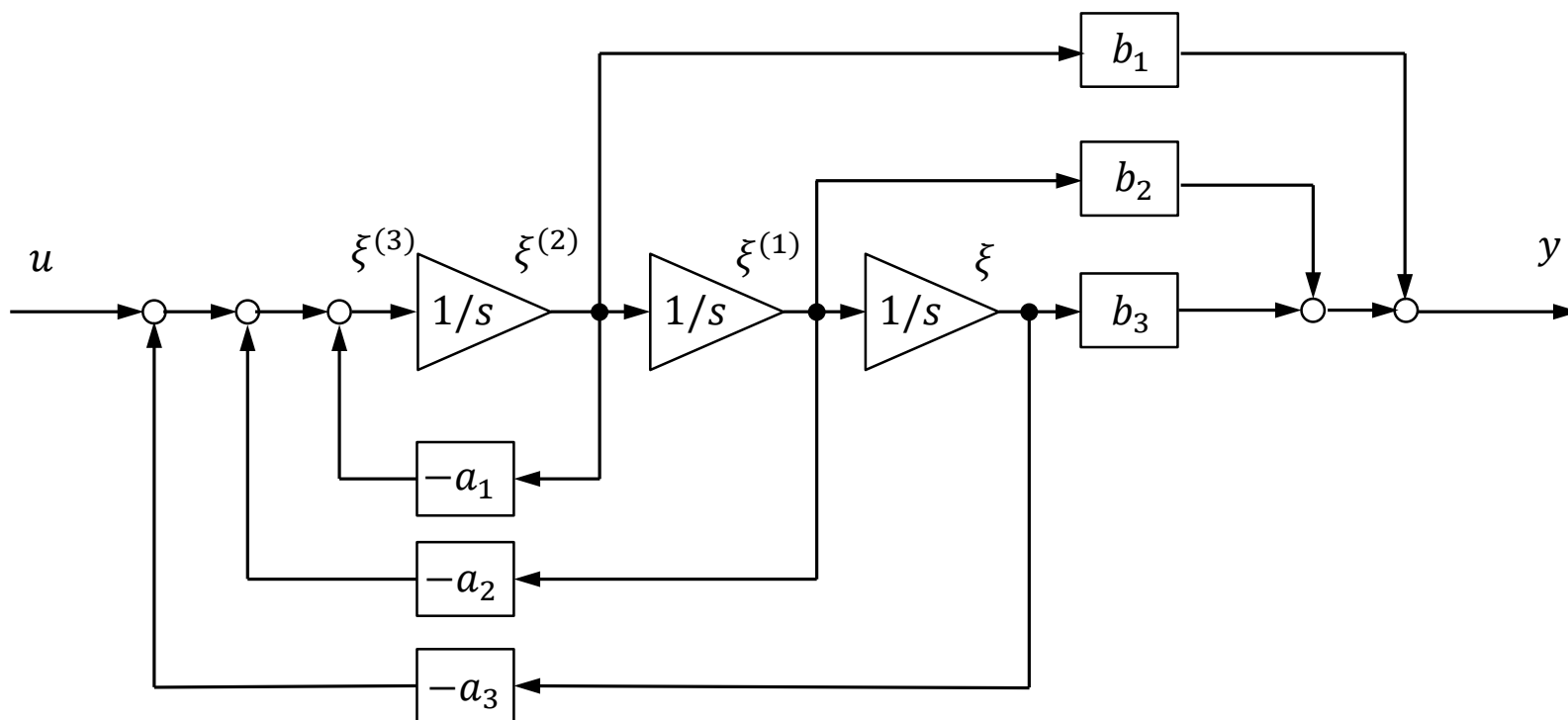
3) $\bar{A} + \bar{B}\bar{K}$ の構造から \bar{K} を決定する (係数一致).

4) $u = \bar{K}\bar{x} = \bar{K}Tx = Kx$ なので元の座標系でのゲイン K を $K = \bar{K}T$ とする.

可制御正準形のブロック線図

$$\frac{d^3}{dt^3} \xi + a_1 \frac{d^2}{dt^2} \xi + a_2 \frac{d}{dt} \xi + a_3 \xi = u$$

$$y = b_1 \frac{d^2}{dt^2} \xi + b_2 \frac{d}{dt} \xi + b_3 \xi$$



それぞれの可制御性を調べよ.

$$\dot{x} = Ax + Bu$$

$$y = Cx$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & -2 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, C = [1 \quad 1]$$

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -2 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, C = [1 \quad 0]$$

6. 可觀測性

対象システム：線形時不変系

$$\begin{aligned}(\Sigma) \quad \dot{x}(t) &= Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) &= Cx(t)\end{aligned}$$

$$x \in \mathbb{R}^n, u \in \mathbb{R}^m, y \in \mathbb{R}^p$$

[定義 (可観測性)]

有限長の入出力データ $\{u(t), y(t), 0 \leq t \leq t_1\}$ に基づいて初期状態 $x_0 = x(0)$ が一意的に決定できるとき、点 x_0 は可観測であるという。
任意の $x_0 \in \mathbb{R}^n$ が可観測であるとき、システム (Σ) は可観測であるという。

可観測グラミアン $M(0, t_1) := \int_0^{t_1} e^{A^T t} C^T C e^{A t} dt$

可観測行列 $M := \begin{bmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{bmatrix}$

可観測性グラミアンもその構造から, 半正定行列である.

定理:

(Σ) が可観測であるための必要十分条件は
可観測性グラミアン $M(0, t_1)$ が正定であることである.

$M \in \mathbb{R}^{pn \times n}$ のランクが n であるとき, (Σ) は可観測である
(必要十分条件).

$$\text{rank } M = n$$

$M(0, t_1)$ が正定ならば, (Σ) は可観測である.

証明

$M(0, t_1)$ が正定であるとき, 全ての固有値は正なので, 逆行列が存在する.

$$y(t) = Ce^{At}x_0 + \int_0^t Ce^{A(t-\tau)}Bu(\tau)dt =: Ce^{At}x_0 + f(t)$$

である. 右辺第2項は $u(\cdot)$ から計算できるので, これを $f(t)$ とした. 前から $e^{A^T t}C^T$ をかけて $[0, t_1]$ で積分すると

$$\int_0^{t_1} e^{A^T t}C^T [y(t) - f(t)]dt = \int_0^{t_1} e^{A^T t}C^T Ce^{At}dt x_0 = M(0, t_1)x_0$$

したがって $M(0, t_1)^{-1}$ を前からかけることにより, x_0 が求められる. よって (Σ) は可観測.

$M(0, t_1)$ が正定でないならば, (Σ) は可観測でない.

証明

$M(0, t_1)$ が正定でない (零固有値をもつ) ので, $\eta^T M(0, t_1) \eta = 0$ となる非零の η が存在する. よって

$$\eta^T M(0, t_1) \eta = \int_0^{t_1} \eta^T e^{A^T t} C^T C e^{At} \eta dt = \int_0^{t_1} \|C e^{At} \eta\|^2 dt = 0$$

となるから, $C e^{At} \eta = 0, t \in [0, t_1]$. ここで $u(t) = 0$ とおいたシステム

$$\dot{x}(t) = Ax(t), \quad y(t) = Cx(t), \quad x(0) = \eta$$

を考えると, 出力は $y(t) = C e^{At} \eta$ となる. これは初期値 $\eta \neq 0$ に対する出力が恒等的に 0 であることを示しており, η は初期値 0 と見分けることができない. したがって (Σ) は可観測でない.

(Σ)が可観測 $\Leftrightarrow \text{rank } M = n$ の証明

$M(0, t_1)$ が正定 $\Leftrightarrow \text{rank } M = n$ より示せ.

(\Leftarrow)

$M(0, t_1)$ が正定でないとする. 構造から $M(0, t_1) \geq 0$ なので, $M(0, t_1)$ は零固有値をもつ. すなわち $M(0, t_1)\zeta = 0$ となるような非零ベクトル ζ が存在. これより

$$0 = \zeta^T M(0, t_1)\zeta = \int_0^{t_1} \zeta^T e^{A^T t} C^T C e^{At} \zeta dt = \int_0^{t_1} \|\mu(t)\|^2 dt, \quad \mu(t) = C e^{At} \zeta$$

したがって $\mu(t) \equiv 0, t \in [0, t_1]$ となる. $\mu(0) = 0$ より $C\zeta = 0$ となる.

さらに $\mu^k(0) = 0, k = 1, 2, \dots$, より $CA^k \zeta = 0, k = 1, 2, \dots$ が得られる. したがって $M\zeta = 0$, すなわち $\text{rank } M < n$. 対偶を取ると, $\text{rank } M \geq n$ ならば $M(0, t_1) > 0$ (M のランクは n を越えないから $\text{rank } M = n$).

(\Rightarrow)

$\text{rank } M \neq n$ のとき $M\zeta = 0$ を満たす非零ベクトル ζ が存在.

$$\longrightarrow CA^k\zeta = 0 \quad \dots \quad (1) \quad k = 0, 1, \dots, n-1$$

ケーリー-ハミルトンの定理を用いると、無限級数 e^{At} を $n-1$ 次までのべきで次のように表現できる.

$$e^{At} = \sum_{i=0}^{n-1} \alpha_i(t) A^i.$$

ここで $\mu(t) = Ce^{At}\zeta$ とすると先の議論のとおり、 $\zeta^T M(0, t_1)\zeta = \int_0^{t_1} \|\mu(t)\|^2 dt$ であるが、上式から $\mu(t)$ は

$$\mu(t) = Ce^{At}\zeta = \sum_{i=0}^{n-1} \alpha_i(t) CA^i\zeta.$$

と表現できる. 条件 (1) より、任意の時刻で $\mu(t) = 0$ となる. したがって $\zeta^T M(0, t_1)\zeta = 0$ となるので、 $M(0, t_1)$ は正定でない.

対偶をとると $M(0, t_1) > 0$ ならば $\text{rank } M = n$ である.

可制御正準形

$$y(s) = G(s)u(s), \quad G(s) = \frac{b_1 s^{n-1} + \dots + b_{n-1} s + b_n}{s^n + a_1 s^{n-1} + \dots + a_{n-1} s + a_n}$$



$$\frac{d}{dt} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & 0 \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & 0 & & 1 \\ -a_n & -a_{n-1} & \dots & -a_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} u$$

$$\dot{x} = Ax + Bu$$

$$y = Cx$$

$$y = [b_n \quad \dots \quad b_2 \quad b_1] \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

$$G(s) = C(sI - A)^{-1}B$$

スカラの伝達関数は転置をとっても同じ。

$$G^T(s) = B^T(sI - A^T)^{-1}C^T$$

可制御正準形の転置をとると、 A^T に新たな A が、 C^T に新たな B が、 B^T に新たな C が対応する。



$$\frac{d}{dt} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -a_n \\ 1 & 0 & -a_{n-1} \\ & \ddots & \vdots \\ 0 & 1 & -a_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_n \\ \vdots \\ b_2 \\ b_1 \end{bmatrix} u$$

$$y = [0 \quad \dots \quad 0 \quad 1] \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

この実現の可観測行列 $M = \begin{bmatrix} 0 & \dots & 0 & 1 \\ \vdots & \ddots & 1 & * \\ 0 & \ddots & * & * \\ 1 & * & * & * \end{bmatrix}$



$$\text{rank } M = n$$

“可観測”正準形

可観測であることと等価な条件のひとつは
「出力フィードバック $A + LC$ によって任意の極配置が可能」ということである。

可制御正準形の場合と同様に確かめられる。

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -a_n \\ 1 & 0 & -a_{n-1} \\ & \ddots & \vdots \\ 0 & 1 & -a_1 \end{bmatrix}, \quad C = [0 \quad \dots \quad 0 \quad 1], \quad L = \begin{bmatrix} l_n \\ \vdots \\ l_1 \end{bmatrix}$$

$$\dot{x} = Ax + Ly, y = Cx \quad \longrightarrow \quad \text{閉ループ系} \quad \dot{x} = (A + LC)x = \tilde{A}x$$

閉ループ極 (\tilde{A} の固有値) $|sI - \tilde{A}| = 0$ はどうなるか?

座標変換によって、与えられた状態空間表現を可観測正準形に変換すれば
出力フィードバックゲインの設計が容易にできる。

\longrightarrow 何の役に立つかは次回

伝達関数から可観測正準形をつくる方法

$$\text{例) } y(s) = \frac{b_1 s^2 + b_2 s + b_3}{s^3 + a_1 s^2 + a_2 s + a_3} u(s) = \frac{N(s)}{D(s)} u(s)$$

$$0 = D(s)y(s) - N(s)u(s) = (s^3 + a_1 s^2 + a_2 s + a_3)y - (b_1 s^2 + b_2 s + b_3)u$$

$$= s\{s[(s + a_1)y - b_1 u] + a_2 y - b_2 u\} + a_3 y - b_3 u$$

$$s\xi = -a_3 y + b_3 u$$

$$\rightarrow s\zeta = \xi - a_2 y + b_2 u$$

$$s y = \zeta - a_1 y + b_1 u$$

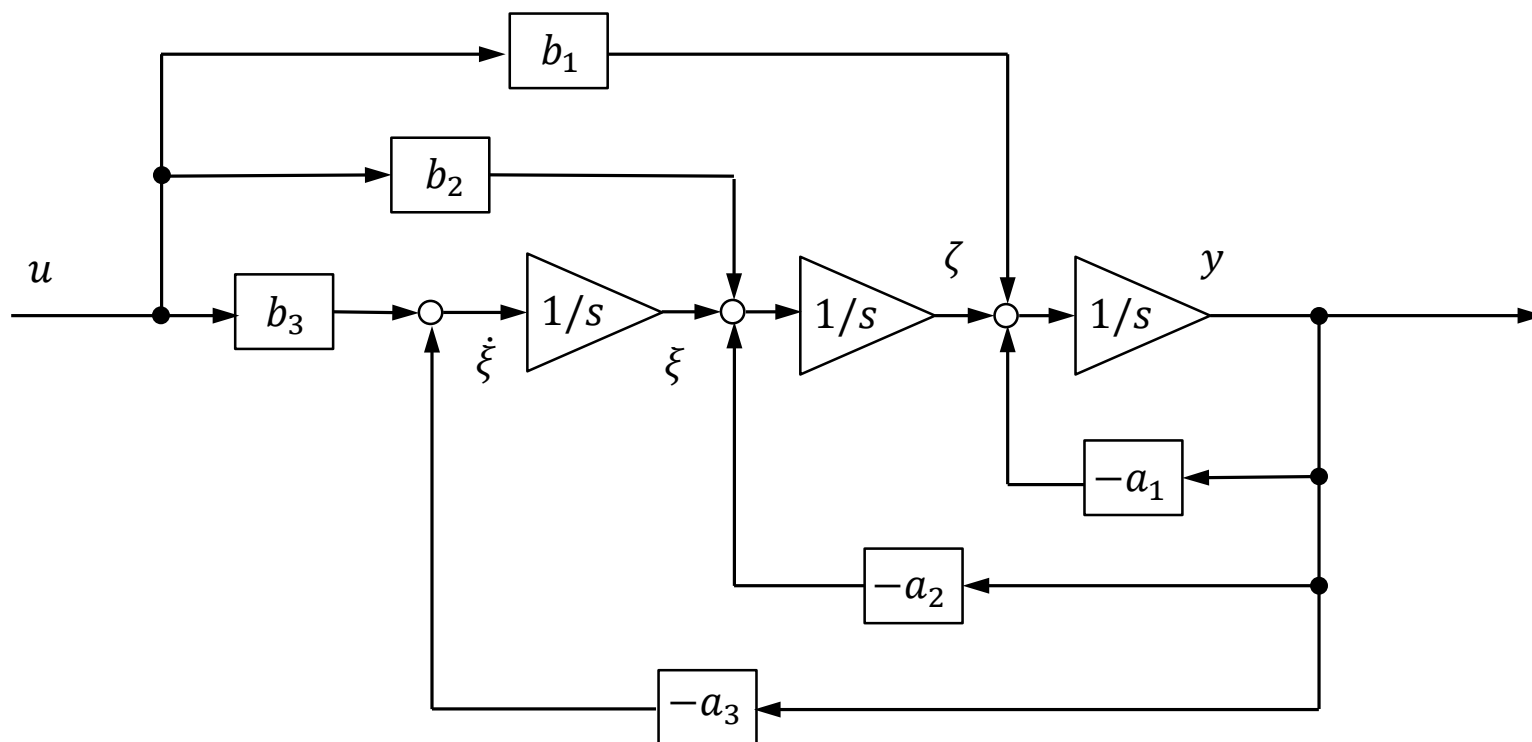
$$x = \begin{bmatrix} \xi \\ \zeta \\ y \end{bmatrix} \rightarrow \dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -a_3 \\ 1 & 0 & -a_2 \\ 0 & 1 & -a_1 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} b_3 \\ b_2 \\ b_1 \end{bmatrix} u, \quad y = [0 \quad 0 \quad 1]x$$

可観測正準形のブロック線図

$$s\dot{\xi} = -a_3 y + b_3 u$$

$$s\dot{\zeta} = \xi - a_2 y + b_2 u$$

$$s y = \zeta - a_1 y + b_1 u$$



それぞれの(可制御性), 可観測性を調べ,
初期値を 0 としたときの, u から y への伝達関数を求めよ.

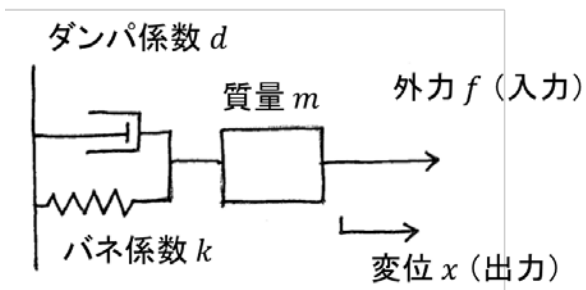
$$\begin{aligned}\dot{x} &= Ax + Bu \\ y &= Cx\end{aligned}$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & -2 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, C = [1 \quad 1]$$

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -2 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, C = [1 \quad 0]$$

ある n 次元の状態ベクトルに関する状態空間表現は、可制御かつ可観測のとき、 n 次の伝達関数に対応する。(そうでないときは、入出力関係から見たとき、冗長な部分を含む.)

逆に同じ伝達関数を与える実現の中で、異なる次元をもつものがある。実現の中で状態空間の次元が最小のものを最小実現という。最小実現は可制御かつ可観測である。



$$m\ddot{x} + d\dot{x} + kx = f$$

➡ 最小実現は2次元

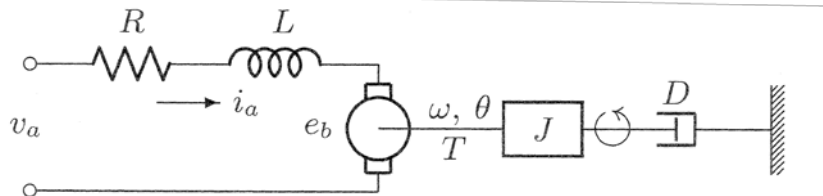


図 3.13 直流サーボモータ

ローターの
 運動方程式 2次
 +
 RL 回路方程式 1次

➡ 最小実現は3次元

対角正準形

$$\frac{d}{dt} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & \lambda_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix} u \quad \lambda_i \neq \lambda_j \quad (i \neq j)$$

$$y = [c_1 \quad c_2 \quad \cdots \quad c_n] \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

第*i*モード $\frac{1}{s-\lambda_i}$ が伝達関数に現れるためには, $b_i \neq 0$ かつ $c_i \neq 0$.

対角正準形のブロック線図

